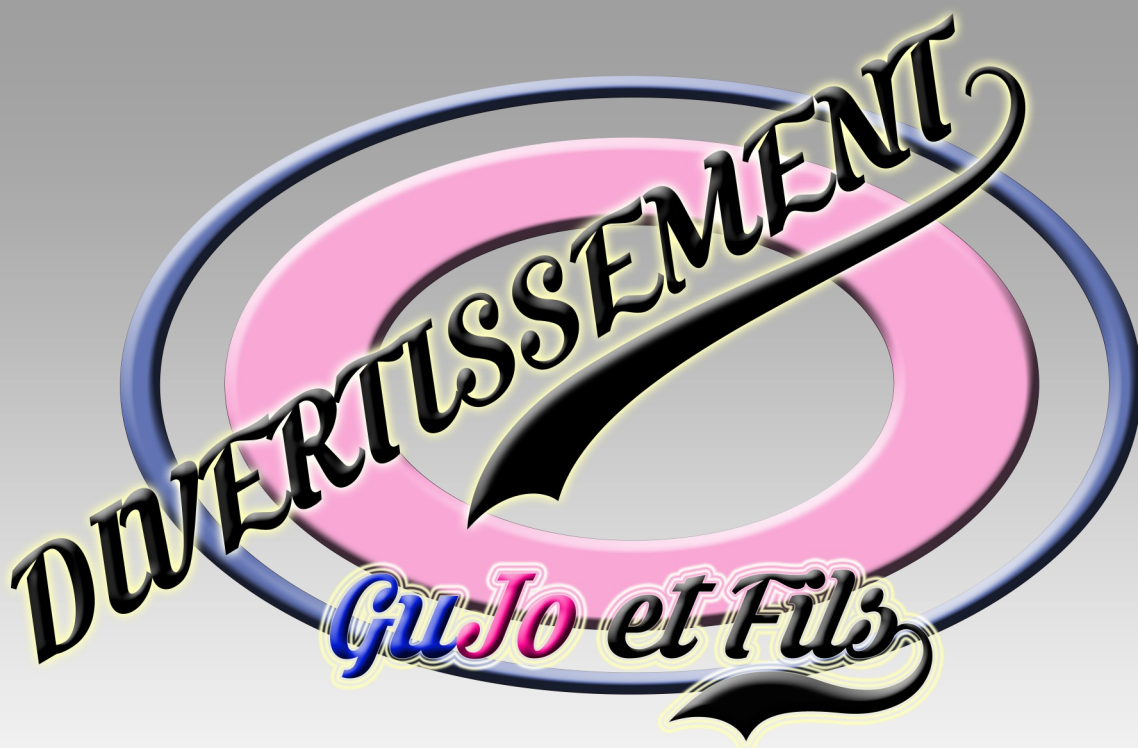




**LE PLAISIR DE VOUS DIVERTIR
EST EN NOUS**

GUIDE DES FORFAITS ET PROMOTIONS DE LOCATION ET PERSONNIFICATIONS 2025

(Annuellement, les prix peuvent changer sans préavis)

**** Révision à chaque 1er janvier ****

Voici notre tarification et [promotion](#) pour nos locations et
personnifications pour vos activités et événements.

Prix officiel sur www.divertissementgujo.ca

Pour nous joindre

Téléphone : (819) 354-9827

Internet : www.divertissementgujo.ca

Courrier : info@divertissementgujo.ca

Dernière mise à jour : 15 mars 2025

LOCATION

Tube danseur

Scanner ou cliqué sur les codes QR pour plus d'information



Tube danseur JAUNE [20' de haut]



Idéal pour mettre vos événements en valeur.

Ce qu'une location de Tube danseur contient :

- 1x tube,
- 1x ventilateur de 18" (110v/60hz, 11 amps)
- 1x rallonge de 50'
- 1x sangle d'attache du tube au ventilateur
- 1x pochette de rangement

Durée	Prix	Rabais / jour	Rabais total
Location 1 jour	60 \$		
Location 2 jours	110 \$	5 \$	10 \$
Location 3 jours	150 \$	10 \$	30 \$
Location 7 jours	315 \$	15 \$	105 \$

Contrat de location
à signé lors de la
livraison.



Tube danseur TOXEDO [20' de haut]

Idéal pour mettre vos événements en valeur.

Ce qu'une location de Tube danseur contient :

- 1x tube,
- 1x ventilateur de 18" (110v/60hz, 11 amps)
- 1x rallonge de 50'
- 1x sangle d'attache du tube au ventilateur
- 1x pochette de rangement

Durée	Prix	Rabais / jour	Rabais total
Location 1 jour	60 \$		
Location 2 jours	110 \$	5 \$	10 \$
Location 3 jours	150 \$	10 \$	30 \$
Location 7 jours	315 \$	15 \$	105 \$

Tube danseur ROUGE [20' de haut]

Idéal pour mettre vos événements en valeur.

Ce qu'une location de Tube danseur contient :

- 1x tube,
- 1x ventilateur de 18" (110v/60hz, 11 amps)
- 1x rallonge de 50'
- 1x sangle d'attache du tube au ventilateur
- 1x pochette de rangement

Durée	Prix	Rabais / jour	Rabais total
Location 1 jour	60 \$		
Location 2 jours	110 \$	5 \$	10 \$
Location 3 jours	150 \$	10 \$	30 \$
Location 7 jours	315 \$	15 \$	105 \$



LOCATION

Canon à mousse

Canon à mousse

Propulse la mousse de 10' à 15'



Idéal pour amuser les enfants et adultes lors de vos fêtes.

Ce qu'une location d'un canon à mousse contient :

1x canon (moteur ¾ HP, 550W, 110v/60hz)

1x support

1x rallonge de 50'

1x prise GFCI

1x baril de 250L

1x flotte de niveau

1x sachet de mousse



Sachet de mousse

1 sachet par 220L d'eau

Durée approximative de 25 minute

Pour une puissance maximale, il est obligatoire d'utiliser notre rallonge de 50' calibre 12 fournie, sinon, le ventilateur ne tournera pas à sa pleine capacité et la projection sera moindre.
La longueur maximum à utiliser est de 100' de calibre 12.

25 \$ / ch

Durée	Prix	Rabais / jour	Rabais total
Location 1 jour	110 \$		
Location 2 jours	210 \$	5 \$	10 \$
Location 3 jours	300 \$	10 \$	30 \$
Location 7 jours	650 \$	15 \$	105 \$

Sachet de mousse supplémentaire en SUS

Contrat de location
à signer lors de la
livraison.

Mini patinoire

Mini patinoire gonflable

16'x 10'x 5' de haut



Idéal pour les fêtes d'enfants amateur de hockey, tournoi de mini hockey dans votre école.

Ce qu'une location d'une mini patinoire contient :

6x mini bâton de hockey (2 gardiens et 4 joueurs)

1x balle

1x rallonge de 50'

1x toile de protection

Durée	Prix	Rabais / jour	Rabais total
Location 1 jour	70 \$		
Location 2 jours	130 \$	5 \$	10 \$
Location 3 jours	180 \$	10 \$	30 \$
Location 7 jours	385 \$	15 \$	105 \$

Contrat de location
à signer lors de la
livraison.

LOCATION

Jeux fait en bois et à la main par nous même

Jeu de hockey



Jeu de hockey
40"x 96", ~ 95 lbs

Idéal pour amuser les enfants et adultes lors de vos fêtes ou autre évènements.

Ce qu'une location de hockey contient :
2x bâtons
1x rondelle



Durée

Prix

Location 1 jour

20 \$

WOW !

Nos 2 jeux de mini-putt ont été repensés à 100% pour devenir des DÉFIS MINI-PUTT

Prévoir au minimum un personne pour nous aide lors du déchargement.

Défi mini-putt



Défi mini-putt
PAR 2

Idéal pour amuser les enfants et adultes lors de vos fêtes ou autre évènements.

Ce qu'une location de défi mini-putt contient :
1x trou de 24"x 96", ~ 100 lbs
1x bâton
1x balle
Carte de pointage
Règlements



Durée

Prix

Location 1 jour

20 \$



Défi mini-putt
PAR 3

Idéal pour amuser les enfants et adultes lors de vos fêtes ou autre évènements.

Ce qu'une location de défi mini-putt contient :
1x trou de 24"x 96", ~ 100 lbs
1x bâton
1x balle
Carte de pointage
Règlements



Durée

Prix

Location 1 jour

20 \$

Règlement

LOCATION

Règlement

Défi mini-putt

Trou #1 / PAR 3 :

Le but est d'être le premier joueur à atteindre 30 points et +.

Chaque joueur joue son trou individuellement au complet.

Lorsque la balle franchit une porte (la balle doit passer entre les 2 poteaux de la même couleur), le joueur accumule le nombre de points indiqué pour la porte et une fois la porte franchie ou manquée, il est interdit de la rejouer lors du même tour.

Si vous parvenez à immobiliser votre balle dans la cible vous accumulez le nombre de points indiqué pour la cible, la balle doit être à 100% dans un anneau pour cumuler les points ou si la balle est entre 2 cercles, le point du cercle le plus à l'extérieur comptera et une fois la cible atteinte il est interdit de la rejouer lors du même tour.

Si votre balle s'immobilise ou roule et ressort du lac, vous perdez le nombre de points indiqué pour l'eau et vous repositionnez votre balle à la limite du lac peu importe où votre balle se trouvait et le lac peut être rejoué lors du même tour.

Si votre balle sort accidentellement à l'extérieur du parcours, vous remettez au même endroit avant qu'elle sorte et ceci n'affecte pas votre pointage.

Si votre balle est collée sur un obstacle (bande ou poteau), vous pouvez le mettre à une lame de bâton de l'obstacle.

Calcul des points :

Vous additionnez tous les points des **portes** et on soustrait le **lac**, les **coups** et additionne le **PAR du trou** et la **cible**.

Ex : Pour le PAR 3, vous avez franchi toutes les portes, atteint le cercle blanc de la cible, tombé une fois dans le lac et fini le trou en 4 coups, vous aurez alors **15 points**.

(5 porte verte + 3 porte jaune + 1 porte rouge - 3 le lac - 4 coup + le **PAR de trou** + 10 BULL EYE)

PAR 2

Nombre de coup normal pour le trou : 3

Le lac :

Vous soustrayez 3 points

5 points



3 points



1 point



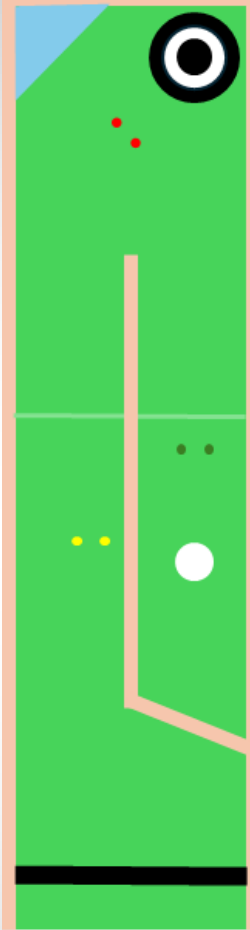
La cible :

Le cercle noir extérieur **2 points** | Le cercle blanc **10 points** | Le BULL EYE vous **DOUBLÉ vos points à la fin du trou**

LOCATION

Règlement

Défi mini-putt



Trou #2 / PAR 2 :

Le but est d'être le premier joueur à atteindre 30 points et +.

Chaque joueur joue son trou individuellement au complet.

Lorsque la balle franchi une porte (la balle doit passer entre les 2 poteaux de la même couleur), le joueur accumule le nombre de point indiqué pour la porte et une fois la porte franchie ou manqué, il est interdit de la rejouer lors du même tour.

Si vous parvenez a immobilisé votre balle dans la cible vous accumulé le nombre de point indiqué pour la cible, la balle doit être à 100% dans un anneau pour cumuler les points ou si la balle est entre 2 cercles, le point du cercle le plus à l'extérieur comptera et une fois la cible atteinte il est interdit de la rejouer lors du même tour.

Si votre balle s'immobilise ou roule et ressort du lac, vous perdez le nombre de point indiqué pour l'eau et vous repositionné votre balle à la limite du lac peu importe où votre balle se trouvait et le lac peut être rejouer lors du même tour.

Si votre balle sort accidentellement à l'extérieur du parcours, vous remettez au même endroit avant quelle sorte et ceci n'affecte pas votre pointage.

Si votre balle est collée sur un obstacle (bande ou poteau), vous pouvez le mettre à une lame de bâton de l'obstacle.

Calcule des points :

Vous additionné tous les points des **portes** et on soustrait le **lac**, les **coups** et additionne le **PAR du trou** et la **cible**.

Ex : Pour le PAR 2, Vous avez franchi toutes les portes, atteint le BULLEYE de la cible, tombé une fois dans le lac et fini le trou en 4 coups, vous aurez alors **8 points**.

(5 porte verte + 3 porte jaune + 1 porte rouge - 3 le lac - 4 coup + le **PAR de trou** x 2 BULL EYE)

PAR 2
Nombre de coup normal pour le trou : 2

Le lac :
Vous soustrayez **3 points**

5 points



3 points



1 point



La cible :

Le cercle noir extérieur **2 points** | Le cercle blanc **10 points** | Le BULL EYE vous **DOUBLÉ vos points à la fin du trou**

LOCATION

Carte de pointage

Carte de pointage				Trou	1	PAR	3
Pointage			Réussi				
On additionne							
Verte	5 points						
Jaune	3 points						
Rouge	1 point						
On soustrait							
Lac							
Nombre de coup joué	3 points						
PAR du trou							
On additionne							
Cercle noir extérieur							
Cercle blanc			3				
BULL EYE	2 points						
	10 points						
On multiplie							
	x 2						
TOTAL							

Carte de pointage				Trou	1	PAR	3
Nom							
Pointage			Réussi				
On additionne							
Verte		5 points					
Jaune		3 points					
Rouge		1 point					
Lac			On soustrait				
Nombre de coup joué		3 points					
PAR du trou							
Cercle noir extérieur			On additionne				
Cercle blanc			3				
BULL EYE		2 points					
		10 points					
On multiplie							
		x 2					
TOTAL							



Carte de pointage				Trou	1	PAR	3
Nom							
Pointage			Réussi				
On additionne							
Verte		5 points					
Jaune		3 points					
Rouge		1 point					
On soustrait							
Lac							
Nombre de coup joué		3 points					
PAR du trou							
On additionne							
Cercle noir extérieur				3			
Cercle blanc							
BULL EYE		2 points					
		10 points					
On multiplie							
		x 2					
TOTAL							



Carte de pointage				Trou	1	PAR	3
Nom							
Pointage		Réussi					
On additionne							
Verte		5 points					
Jaune		3 points					
Rouge		1 point					
On soustrait							
Lac		3 points					
Nombre de coup joué							
PAR du trou							
On additionne							
Cercle noir extérieur				3			
Cercle blanc							
BULL EYE		2 points					
		10 points					
On multiplie							
		x 2					
TOTAL							



Carte de pointage				Trou	2	PAR	2
Nom							
Pointage			Réussi				
On additionne							
Verte		5 points					
Jaune		3 points					
Rouge		1 point					
Lac				On soustrait			
Nombre de coup joué		3 points					
PAR du trou							
Cercle noir extérieur				On additionne			
Cercle blanc				2			
BULL EYE		2 points					
		10 points					
On multiplie							
		x 2					
TOTAL							



Carte de pointage				Trou	2	PAR	2
Nom							
Pointage			Réussi				
On additionne							
Verte		5 points					
Jaune		3 points					
Rouge		1 point					
Lac				On soustrait			
Nombre de coup joué		3 points					
PAR du trou							
Cercle noir extérieur				On additionne			
Cercle blanc			2				
BULL EYE		2 points					
		10 points					
On multiplie							
		x 2					
TOTAL							



Carte de pointage				Trou	2	PAR	2	
Pointage			Réussi					
On additionne								
Verte		5 points						
Jaune		3 points						
Rouge		1 point						
On soustrait								
Lac								
Nombre de coup joué		3 points						
PAR du trou								
On additionne								
Cercle noir extérieur				2				
Cercle blanc								
BULL EYE		2 points						
		10 points						
On multiplie								
		x 2						
TOTAL								

Carte de pointage				Trou	2	PAR	2
Nom							
Pointage			Réussi				
On additionne							
Verte		5 points					
Jaune		3 points					
Rouge		1 point					
On soustrait							
Lac		3 points					
Nombre de coup joué							
PAR du trou							
On additionne							
Cercle noir extérieur				2			
Cercle blanc							
BULL EYE		2 points					
		10 points					
On multiplie							
		x 2					
TOTAL							



LOCATION

Jeu d'évasion

EN PRÉPARATION
Repoussé pour l'été

2026

L'expérience à domicile

LA PRISON



Pour adultes et enfants, essayer de résoudre les énigmes pour vous évader de prison à temps pour ne pas y être exécuté.

*** LA LOCATION DOIT ÊTRE PAYÉE À L'AVANCE ***

Ce qu'une location du jeu d'évasion contient :

Nous installons notre chapiteau 10'x 10' dans votre cour de domicile, entreprise ou tout autre emplacement extérieur et nous nous installons nos modules.

Pourrais être installé à l'intérieur, à vérifié.

À note que nous restons sur place et guidons le jeu.

Prix par participant

Durée	7 ans et -	8 à 15 ans	16 ans et +
30 à 45 min.	Gratuit	20 \$	30 \$

Chapiteau

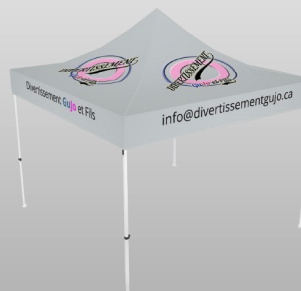
**Nouveau en
location**

Chapiteau

10'x 10'x 11'-½

Le chapiteau est disponible sous condition qu'il n'y est pas de location du jeu d'évasion ou de Gel Blaster.

Vérifiez la disponibilité avec nous.



Durée	Prix
Location 1 jour	75 \$

LOCATION

Nouveau en
location

Gel Blaster

Gel Blaster est un hybride entre le lasertag et le paintball.

Avec ces billes en gel, ils ont un faible impact lors du tir car la bille se détruit immédiatement et ne laisse aucune trace. Plusieurs modes de jeux disponibles avec le portal et les vestes électroniques et le but des missions est d'atteindre la cible de l'adversaire en vous faisant touché le moins possible, tout est compter électroniquement.

Ce qu'une location de Gel Blaster contient :

1. 10 Gel Blaster⁽³⁾ avec chargeur de 600 billes⁽⁴⁾
2. 10 masques⁽²⁾ plein visage pour les 12 ans et -
3. 10 paires de lunettes pour les 13 ans et +
4. 2 protals^(**)⁽⁵⁾ avec 5 modes de jeux de 15 minutes chaque si nécessaire
5. 10 vestes⁽¹⁾ électroniques
6. 9 Bunkers⁽⁷⁾ gonflage
7. 1 arène⁽⁶⁾ de 40'x 16'
8. Maximum 3 heures de jeux (12 parties au total)

Ajoutez 600 billes durant vos parties pour 10\$ par recharge

****** Cible interactive avec 5 surfaces

À noter que nous restons sur place et guidons le jeu.

Peux être installé à l'intérieur ou à l'extérieur selon votre espace.

Pour tout changement sur place pour votre location est payable sur place, une facture révisée vous sera acheminée dans les 7 jours après l'évènement.
Seulement à titre informatif et rien à payé de votre par.

Forfait régulier

- **LA LOCATION DOIT ÊTRE PAYÉE À L'AVANCE**
- **LES RECHARGES DE 600 BILLES DOIVENT ÊTRE PAYÉES SUR PLACE EN ARGENT COMPTANT OU PAR VIREMENT.**

Forfait scolaire et corporatif

- **LA LOCATION SERA FACTURÉE DANS LES 7 JOURS SUIVANT LA LOCATION.**
- **LES RECHARGES DE 600 BILLES SERONT RAJOUTÉES SUR LA FACTURE**



1



2



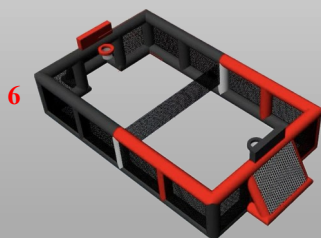
3



4



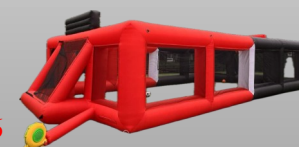
5



6



7



6

[Forfait](#)

[Règlement](#)

LOCATION



**** Nous devons nous présenter environ 1 heure avant votre réservation pour tout préparer, veuillez prévoir cette heure lors de votre réservation ****

Forfait régulier

Forfait	Prix	Coût par heure	Rabais par heure	Nombre de partie
1 heure	250 \$	-	-	4
2 heures	470 \$	235 \$	15 \$	8
3 heures	660 \$	220 \$	30 \$	12

Ce qu'une location de Gel Blaster RÉGULIER contient :

1. 10 Gel Blaster avec chargeur de 600 billes
2. 10 masques plein visage pour les 12 ans et -
3. 10 paires de lunettes pour les 13 ans et +
4. 2 protals avec 5 modes de jeux de 15 minutes chaque si nécessaire
5. 10 vestes électroniques
6. 9 Bunkers gonflage
7. 1 arène de 40'x 16'
8. 15 minutes par partie (4 parties par heure)
9. Maximum 3 heures de jeux (12 parties au total)
10. Ajoutez 600 billes durant vos parties pour 10\$ par recharge lorsque le chargeur est vide seulement

*** MAXIMUM 10 participants par partie ***

Les recharges de 600 billes sont payables sur place seulement.

Forfait scolaire & corporatif

Forfait	Prix	Nombre de partie
Scolaire 1 heure	230 \$	4
Corporatif 1 heure	230 \$	4

Ce qu'une location de Gel Blaster SCOLAIRE & CORPORATIF contient :

1. 10 Gel Blaster avec chargeur de 600 billes
2. **Les 10 première recharges de 600 billes SANS FRAIS**
3. 10 masques plein visage pour les 12 ans et -
4. 10 paires de lunette pour les 13 ans et +
5. 2 protals avec 5 modes de jeux de 15 minutes chaque si nécessaire
6. 10 vestes électroniques
7. 9 Bunkers gonflage
8. 1 arène de 40'x 16'
9. 15 minute par partie (4 parties par heure)
10. Maximum 3 heures de jeux (12 parties au total)
11. Ajoutez 600 billes durant vos parties pour 10\$ par recharge lorsque le chargeur est vide seulement

*** MAXIMUM 10 participants par partie ***

Les recharges de 600 billes seront payables lors de la facturation.

LOCATION

Règlement

Gel Blaster

1. Les Gel Blaster doivent toujours être tenus fermement – ne les balancez pas car ils pourraient se toucher ou toucher un autre joueur.
2. LA RÈGLE LA PLUS IMPORTANTE est de garder son masque ou ces lunettes en permanence sur le terrain, sans exception ! Les masques protègent vos yeux, vos oreilles, vos bouches et votre nez. Si vous devez retirer votre masque pour une raison quelconque, vous devez quitter le terrain avant de le retirer.
3. Sur la poignée, vous trouverez l'interrupteur marche/arrêt. L'interrupteur glisse entre **0 = manuel**, **X = est éteint** et **000 = automatique**. Agissez toujours comme si le Gel Blaster était allumé. Garde-le pointé vers le sol et votre doigt éloigné de la gâchette, sauf lorsque vous jouez.
4. L'idée est de maintenir la gâchette enfoncée et de viser vos adversaires sur le chandail électronique.
5. Essayez de viser entre les épaules et la taille de vos adversaires, évitez de viser les zones intimes.
6. Les balles ne sont pas réutilisables. Veuillez ne pas les ramasser en dehors du terrain et les réutiliser car elles bloqueront votre blaster.
7. Lorsque le jeu est terminé ou si votre arbitre vous dit d'arrêter de tirer, vous arrêter immédiatement de tirer, lâché la gâchette et pointé le blaster vers le sol.
8. Ne courez pas sur le terrain, restez sur une marche rapide ou un jogging léger et gardez la tête haute à tout moment, cela évitera de tourner dans un coin et de vous cogner contre un mur ou contre un autre joueur et il est aussi interdit de se lancer au sol intentionnellement lorsque vous portez la veste électronique.
9. Le sifflet :
 - 1 coup de sifflet indique le début de la partie.
 - 1 coup de sifflet maintenu, nous avons une intervention à faire durant la partie pour une raison de sécurité, vous arrêtez immédiatement de tirer, lâché la gâchette et pointé le blaster vers le sol.
 - 2 coups de sifflet indiquent la fin de la partie.

Modes de jeu offer avec le PORTAL

5 modes de jeu de 15 minutes chaque avec pointage:



Duel

Mode multijoueur.

Choisissez une couleur de votre équipe - violet ou jaune - que vous souhaitez viser. Faites exploser votre couleur lorsqu'elle apparaît, mais ne frappez pas l'autre couleur où vous donnerez un point à votre adversaire. Le premier joueur à faire exploser toutes ses cibles de couleur gagne un point pour cette image, et celui qui a le plus de points à la fin du tour gagne la partie.



Capturez la base

Mode multijoueur

Détruisez les bases de l'autre équipe tout en défendant votre propre territoire dans ce jeu basé sur l'équipe. Frappez la cible plusieurs fois pour capturer la base avant que sa santé ne se régénère. Choisissez la couleur de votre équipe - bleu ou jaune -. Capturez la base de l'autre équipe en faisant exploser les panneaux sur la cible de l'autre équipe jusqu'à ce que la cible soit désactivée. Après avoir capturé une base, elle sera temporairement indisponible pour d'autres captures. L'équipe avec le plus de captures à la fin de la partie gagne !



Domination

Mode multijoueur

Choisissez votre couleur. Faites exploser les panneaux sur une cible jusqu'à ce qu'ils s'allument tous de votre couleur. Lorsque tous les panneaux d'une cible ont une couleur identique, cette équipe contrôle la cible. Chaque seconde où une cible est contrôlée, un point est gagné.

Modes de jeu offert avec le PORTAL, suite...



Crossfire

Mode multijoueur

Choisissez votre couleur - rouge ou vert - et faites exploser les panneaux qui s'allument avec votre couleur pour marquer des points. Évitez de toucher des cibles de l'autre couleur ou vous donnerez des points à votre adversaire ! Le jeu est rapide, alors restez vif et visez avec précision pour gagner.



Focus

Mode multijoueur

Choisissez une couleur - violet ou jaune - et restez concentré ! Les couleurs changent rapidement. Si vous touchez la couleur de votre adversaire, il comprend le point ! Faites exploser votre couleur quand elle se présente, mais restez concentré ! Si vous frappez l'autre couleur, vous leur donnerez un point. Les couleurs apparaissent et disparaissent au hasard, alors restez vigilant !

PERSONIFICATION

Mascotte Larri

Larri ⁽³⁾

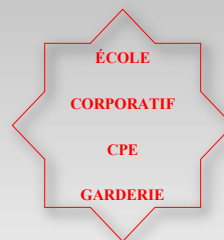
Mascotte officiel du Camping régional de Malartic.
Disponible uniquement pour les écoles, événements
corporatifs, CPE et garderie.

Larri est opéré pas nous.



Durée
1 heure ⁽¹⁾

Prix ^(1/2 heure)
75 \$ ^(37,50 \$)



Bébé dragon

Bébé Dragon ^(2&3)

Disponible uniquement pour les écoles, événements
corporatifs, CPE et garderie.

Bébé Dragon est opéré pas nous.



Durée
1 heure ⁽¹⁾

Prix ^(1/2 heure)
30 \$ ^(15 \$)



Clown dracula

Clown Dracula ⁽⁴⁾

Idéal pour vos événements corporatifs.

Clown Dracula est opéré pas nous.



Durée
1 heure ⁽¹⁾

Prix ^(1/2 heure)
75 \$ ^(37,50 \$)



PERSONIFICATION

Père Noël

Père Noël ⁽¹⁾

Disponible pour les écoles, événements corporatifs, entreprise, camping, CPE et garderie.

Père Noël est parmi nous été comme hiver.



Durée
1 heure ⁽¹⁾

Prix ^(½ heure)
75 \$ ^(37,50 \$)

Père Noël et Mère Noël

Père Noël & Mère Noël ⁽⁵⁾

Disponible pour les écoles, événements corporatifs, entreprise, camping, CPE et garderie.

Selon la disponibilité de Mère Noël.



Durée
1 heure ⁽¹⁾

Prix ^(½ heure)
135 \$ ^(67,50 \$)

Mère Noël

Mère Noël ⁽⁵⁾

Disponible à déterminé



Durée
1 heure ⁽¹⁾

Prix ^(½ heure)
75 \$ ^(37,50 \$)

PERSONIFICATION

Conte de Noël

Conte avec Mère Noël ⁽⁵⁾

Disponible pour les écoles, événements corporatifs, entreprise, camping, CPE et garderie.

Selon la disponibilité de Mère Noël.

*** Vous devez aussi prendre la personification de Père Noël & Mère Noël ou juste Mère Noël avec se forfait.**



Durée	Prix
1 conte	30 \$

Conte pour tous

Conte pour tous général

Disponible pour les écoles, événements corporatifs, entreprise, camping, CPE et garderie.

Selon la disponibilité de la conteuse.

Durée	Prix
1 conte	50 \$

Fond de Noël

Fond de Noël pour photo

Ce qu'une location contient :

1x Toile
1x Support de toile
Pince et pesées
4x Chapeaux varié

Disponible pour tous



Durée	Prix
1 jour	30 \$



PERSONIFICATION

(NOTE)

⁽¹⁾ Veuillez prendre note que la tarification minimale est de 1 heure et par la suite le tarif est au ½ heure et que les durées indiquées ne sont que pour 1 heure, donc pour plus d'une heure, divisé le prix de base par 2 pour chaque ½ heure supplémentaire.

⁽²⁾ Pour enfants de 2 à 8 ans.

⁽³⁾ À note que Bébé Dragon et Larri sont offert seulement pour les écoles, CPE, garderies privées et événements corporatif.

⁽⁴⁾ Pour publique avertie seulement, pourrait faire peur aux jeunes enfants.

⁽⁵⁾ Seulement si Mère Noël est disponible.

PROMOTION EXCLUSIVE

Trouvez un article similaire en location chez un concurrent à un prix plus bas que le nôtre? Nous nous alignons sur son tarif et ajoutons 10 % de rabais en prime!

Conditions :

- * Offre valable uniquement pour les locations proposées dans une région proche.**
- * Preuve tangible requise (soumission obligatoire).**

Nous garantissons le meilleur prix— et encore plus d'économies!

Scanner le code QR avec l'appareil photo de votre téléphone pour vous rendre directement sur notre page Facebook pour plus de détail, tarifs, etc.

Divertissement **GuJo** et Fils

